



<http://olimpiadacicomp.wordpress.com>

Categoría: Secundarias

— Examen práctico por equipos —

El comité organizador de la **1a. Olimpiada CICOMP 2012** te da la más cordial bienvenida. Lee cuidadosamente cada pregunta. La duración del examen es de 3 horas, todos los problemas tienen el mismo puntaje para que administres cuidadosamente tu tiempo.

Todos los problemas se tienen que implementar en Scratch. Usa las hojas en blanco para describir cómo diseñaste e implementaste tu programa.

Mucho éxito en esta etapa del concurso!

Nombre del equipo:

Integrantes:

Escuela:

1. Implementa y diseña un programa que calcule la aritmética de números racionales (quebrados)
2. Implementa y diseña un programa en el que se lancen dos dados, y que lleve la estadística de los resultados.
3. Implementa y diseña un programa que sea una variante del juego del ahorcado.
4. Implementa y diseña un programa en el que cada vez que presiones la tecla G, el “sprite” (figura) se agrande un poco. Y cada vez que presiones la tecla P, el “sprite” se haga más pequeño.