



<http://olimpiadacicomp.wordpress.com>

Categoría: Preparatorias

— Examen práctico por equipos —

El comité organizador de la **1a. Olimpiada CICOMP 2012** te da la más cordial bienvenida. Lee cuidadosamente cada pregunta. La duración del examen es de 3 horas, todos los problemas tienen el mismo puntaje para que administres cuidadosamente tu tiempo.

Todos los problemas se tienen que implementar en Scratch. Usa las hojas en blanco para describir cómo diseñaste e implementaste tu programa.

Mucho éxito en esta etapa del concurso!

Nombre del equipo:

Integrantes:

Escuela:

1. Implementa un programa que cuente el número de veces que aparece una letra en una palabra.
2. Implementa un programa en donde el “sprite” (figura) emita un sonido agudo cuando toque un objeto azul, y que emita un sonido grave cuando toque un objeto rojo.
3. Implementa un programa que simule el funcionamiento de un reloj de manecillas.
4. Diseña e implementa un programa que sea una variante del juego del ahorcado.